



REGOLAMENTO

3on3 SPRINT - 2018

Torrenova - 22 luglio



1. Le categorie sono: **ESORDIENTI (2006-2007 - 2008)**
2. Ogni squadra è formata da 4 o 5 giocatori/trici (3 in campo più uno o due sostituti) ed indossa-obbligatoriamente il materiale di gioco fornito dall'Organizzazione.
3. La partita si gioca con 2 canestri e su campo ridotto ed in 4 quarti da 4 minuti ciascuno. Il tempo è scorrevole e viene fermato solo per palla lontana o per i tiri liberi. Fra ogni quarto si osservano 2 minuti di riposo. Sono aboliti i 3" e gli 8". L'azione d'attacco dovrà completarsi entro 12".
4. Il possesso iniziale è determinato dal salto a 2 all'inizio di ogni quarto
5. In caso di parità al termine dei 4 periodi di gioco si procederà con un tempo supplementare di 2 minuti; in caso di ulteriore parità si procederà ad aoltranza con tempi di 2 minuti
6. NON sono previsti CAMBI nel corso del 1°, 2° e 3° quarto ma solo nell'intervallo di ogni quarto; solo nel 4° QUARTO (e negli eventuali tempi supplementari) sono consentiti cambi a palla ferma (rimessa, tiro libero....) e TUTTI i giocatori dovranno giocare.
7. Per OGNI canestro segnato si assegnano 2 Punti; per ogni Tiro Libero si assegna 1 Punto. NON E' PREVISTO il TIRO DA 3.
8. NON E' PREVISTO il LIMITE di FALLI Personali; OGNI FALLO su azione è sanzionato con 1 PUNTO e rimessa a favore di chi ha subito il fallo. In caso di FALLO SU TIRO REALIZZATO si assegnano 3 PUNTI e rimessa alla difesa. SOLO NEGLI ULTIMI 2 MINUTI del 4° Quarto (e negli eventuali tempi supplementari) ogni fallo è sanzionato con 2 tiri liberi (1 solo Tiro Libero se il fallo è commesso su tiro realizzato)
9. In caso di **fallo antisportivo e di fallo tecnico**, sono assegnati due tiri liberi e il possesso di palla alla squadra avversaria. Il giocatore che commette due falli intenzionali nella stessa partita, viene espulso.